

ausgefertigt durch: Kämmerei, Frau Werthmann
Ausfertigungsdatum: 28.11.2022/09.01.2023

Beschluss

der Sitzung der/des
Stadtrates/Verwaltungsausschuss
Ausschuss Umwelt/Technik

Beschluss-Nr.: **SR 468/39/2022**

Abstimmungsergebnis: **21 von 23**

Tischvorlage: ja/nein
öffentlich/ nichtöffentlich

dafür	dagegen	Enthaltungen	Befangenheit
21	0	0	0

vorberaten im Aufsichtsrat am:

Verwaltungsausschuss am:

Amtsleiterberatung am:

Ausschuss Umwelt/Technik am:

Ortschaftsrat am:

Stadtrat am: 12.12.2022

Beschlussgegenstand

Annahme von Spenden zur Erfüllung kommunaler Aufgaben bzw. Weiterleitung an Dritte

Der Stadtrat/ Ausschuss U/T/ Verwaltungsausschuss beschließt:

die Annahme von Spenden zur Erfüllung kommunaler Aufgaben, bzw. Weiterleitung an Dritte, laut beiliegender Aufstellung, in Höhe von insgesamt 7.100, €.

Befangenheit gemäß § 20 SächsGemO lag nicht vor.

Finanzielle Auswirkungen (in €) keine einmalige periodisch wiederkehrende
Gesamtkosten der Maßnahme
Produkt
Sachkonto

Begründung/Sachverhalt:

Lt. Gemeindeordnung § 73(5) heißt es „... Spenden, Schenkungen und ähnliche Zuwendungen bis zu einem Wert von im Einzelfall 1.000 Euro können listenmäßig erfasst werden...“
Die Aufstellung erfolgt nun listenmäßig bis 1.000 Euro und einzeln erst ab 1.000 Euro.
Folgende Spenden wurden im Zeitraum vom 09.11.2022 bis zum 28.11.2022 an die Stadtverwaltung Altenberg übergeben:

1. Spenden bis 1.000 EUR

Begünstigte Zwecke	Betrag	Namen der Spender (alphabetisch)
Wildpark Hartmannmühle	350,00 €	Auerswald, Dr. Ulrike
Weihnachtsmarkt Geising	250,00 €	Feinwerktechnik GmbH
	<u>600,00 €</u>	Täuber & Kühnel GmbH

2. Spenden über 1.000 EUR

24.11.2022	Bergbaumuseum Altenberg	5.000 €	GEOMET S.R.O.
14.11.2022	Feuerwehr Zinnwald	1.500 €	E.INFRA GmbH

Spenden insgesamt: 7.100,00 €

Anlage zur Beschlussfassung:

Abstimmung erfolgte mit:

Gesetzliche Grundlagen (Gesetze, Beschlüsse u. ä. der Beschlussfassung).
Sächsische Gemeindeordnung

Verteiler für Vorlage:

Verteiler für Beschlüsse:


Wiesenberg
Bürgermeister (Siegel)

